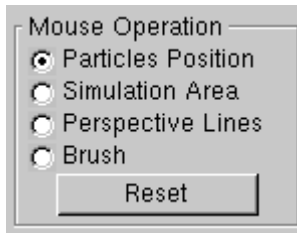
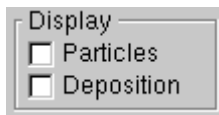


# マニュアル



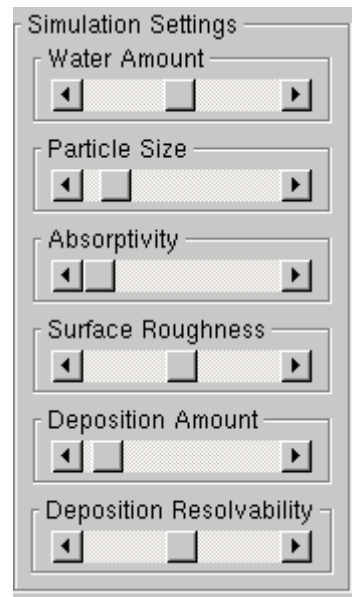
- **Particle Position**  
水が流れ出す線を引く。
- **Simulation Area**  
水の流れを止める線を引く。
- **Perspective Lines**  
透視図(遠近感)を考慮するための線を引く。
- **Brush**  
ブラシでなぞったところから水を流す。



- **Particles**  
水の流れを表示する。
- **Deposition**  
汚れを表示する。



- **Instant Result**  
シミュレーション結果のみを表示。
- **Gravity**  
重力 ON/OFF。



- **Amount of water**  
流す水の量。
- **Size of water particles**  
水の粒子の大きさ。
- **Absorptivity**  
水の吸収量。水の流れる長さを左右する。
- **Surface Roughness**  
凹凸での速度の減少量。凹凸における汚れの沈着量を左右する。
- **Deposition Amount**  
汚れの濃さ。
- **Deposition Resolvability**  
汚れの溶けやすさ。汚れの滲み度合を左右する。

※搭載されている PC のグラフィックカードによっては画像が正しく読み込まれない可能性があります。