

## コンピュータグラフィックス基礎 第1回 課題

### 課題の目標

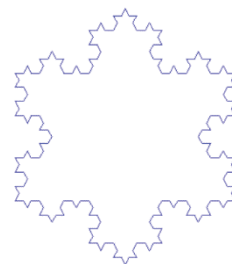
- OpenGL を用いたプログラムをコンパイル、実行できるようになる
- 簡単な 2 次元図形を描画するプログラムを作成できる

### 課題の内容

1. 授業用 web ページにある、それぞれのサンプルコードを実行し、プログラムコードと実行結果の様子を観察しなさい。
2. オリジナルの 2 次元図形を画面に表示するプログラムを作成しなさい (できるだけ綺麗な、または楽しい図形を描こう)。プログラムの中では必ず 1 度は **for** ループを用いること。

### 【発展課題】 (必須ではない)

「コッホ曲線」について調べ、右図のような図形を描画するプログラムを作成しなさい (異なる詳細度で描画できればなおよい)



### 提出するレポートに含めるもの

- 上記の課題の 2 に相当するプログラムコードと、実行結果のウィンドウをキャプチャした図 (課題 2 は、最低 1 つ提出すればよいが、異なる複数のプログラムとその結果を含めてよい)。
- 余力があれば、発展課題にも挑戦すること。